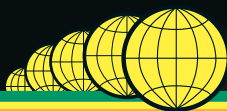
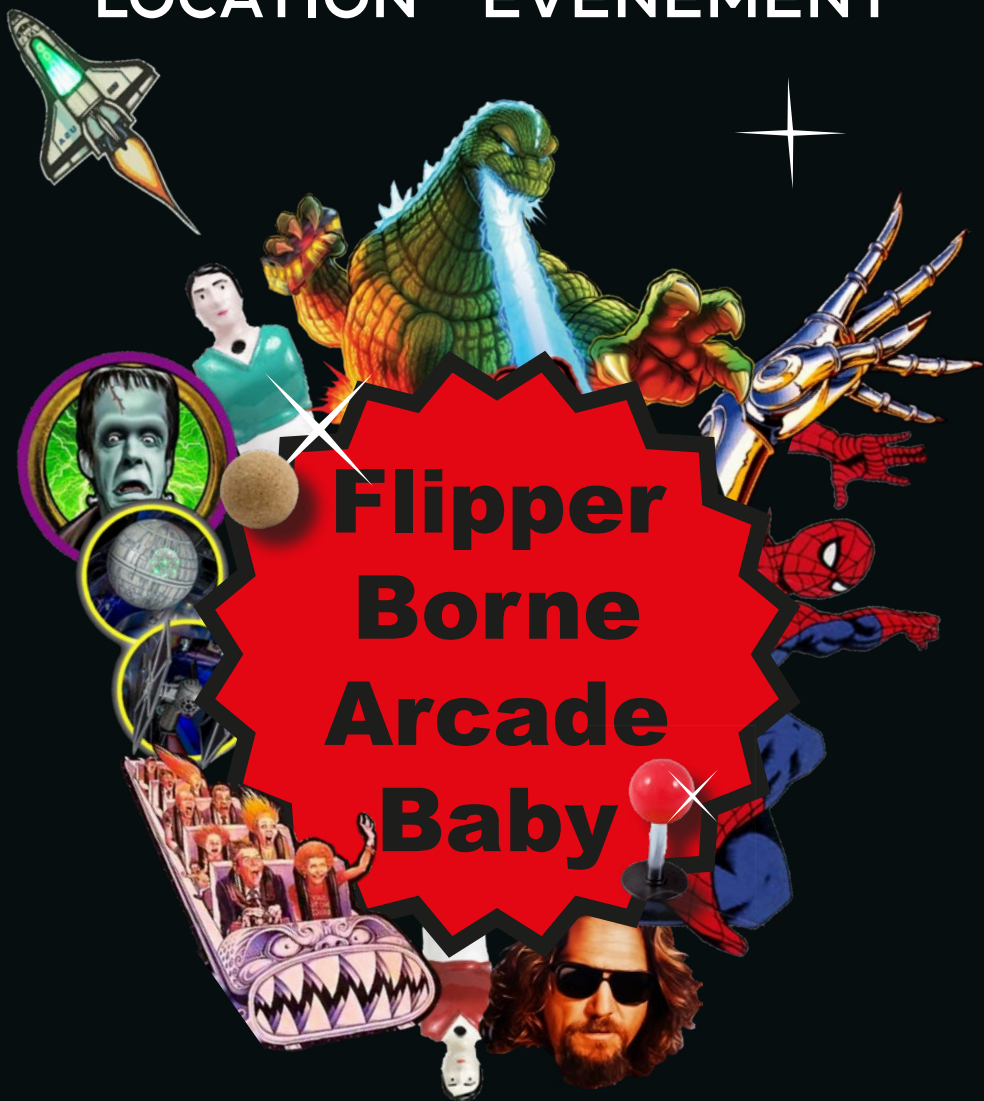


LOCATION - ÉVÉNEMENT



LE GRANDJEU

Le GrandJeu, c'est quoi ?



En tant que créateur et directeur de la société l'Igloo (producteur de spectacles et diffuseur de promotion culturelle) depuis 2001, j'ai fréquenté des centaines de salle de concerts, rencontré des artistes, techniciens, créateurs.

Via la gestion (participative et singulière) d'une équipe de 18 personnes, et le développement de nombreux projets culturels et événementiels, j'ai acquis la connaissance des acteurs d'un territoire (Région Pays de la Loire) à travers de nombreuses structures : associatives, publiques, privées.

Dès l'adolescence et les premières « permissions », mon temps était partagé entre les concerts et le « Jeu 23 » : la salle de jeux vidéos et flippers de Saumur. Premiers émois sur les bornes arcades de Double Dragon, Shinobi ou Bubble Bubble, premières grosses sensations sur le Elvira, Cyclone et autres , Indianna Jones ou la Famille Adams.

Cela ne m'a finalement jamais quitté !

Premiers achats (une borne originale et le flipper Cyclone) et premières rencontres :

avec Antoine de la société Rénoflip et Nicolas de la société Nicoflip. Ces rencontres en 2021 auront été déterminantes !

S'enchaînent en 2022, tournois (les 24H du Flip) et salons (Challans, Le Tréport...) et toujours plus de rencontres.

En septembre 2022 je crée Le Grand Jeu.

Le Grand Jeu c'est une passion et le désir de la partager avec : les Aficionados, les Gamers, Curieux, Novices, en proposant des Soirées, Événements, Tournois, Service de Location de Flippers et Bornes arcades.

Le Grand Jeu entend faire de sa passion un partage, des rencontres et du plaisir.

Plaisir de jouer et d'être ensemble !



Sortie en
Mars 2023 (USA)
Décembre 2024
(France)

Conception :
Mark Ritchie



PULP FICTION

Thème :

Revivez le film culte de Quentin Tarantino ! C'est d'ailleurs à sa demande que ce projet a vu le jour. Et quel projet ! Ce flipper est lui aussi déjà culte.



Action : Sur une base de jeu ancien, il ne possède ni rampe ni écran lcd, (les afficheurs sont, eux aussi, à l'ancienne !) mais c'est bien un flipper d'aujourd'hui ! Un jeu subtil et très direct. Il vous faudra accomplir 5 missions, dont plusieurs multibilles, avant d'espérer atteindre la « Divine intervention ». Des cibles tombantes, plusieurs possibilités de locker des billes... un aimant, des flingues, un burger... avec les dialogues et musiques originales, l'immersion est parfaitement réussie.

Le + : Flipper de haut niveau ! des multibilles sur chaque mission, il faut être précis, des doigts de fée avec le pied à fond sur le champignon ! un pur régal !





Sortie en

Octobre 2022

Conception :

Georges Gomez

et Kevin

O'Connor

007

**DR.
NO**

Thème :

L'Agent secret période Sean Connery avec l'ensemble de la filmographie de l'époque, Incarnant le célèbre **agent 007** contre l'organisation **SPECTRE** !

Le + : L'austin Martin magnifique et les séquences des films qui défilent au fur et à mesure de l'accomplissement des missions !

Action : Il vous faut allumer l'ensemble des films (6) à travers différentes missions (Supers Méchants, Méchants, Spectre, et les Gadgets du Q Branch) pour atteindre la super finale ! Ce flipper répond totalement aux exigences du thème « sacré » : Esthétique, graphisme et musiques sont aux rendez vous et fidèles sur ce qui a fait le succès des œuvres cinématographiques. Flipper aux superbes trajectoires, notamment grâce à un flipper/batteur à mi plateau sur la gauche qui permet d'accéder aux rampes ou loops vers la droite (James Bond Girls et bonus multiplicateurs)

Dr No demande précision et patience pour construire sa partie et compléter les missions.



LEGRANDJEU



Sortie :
Août 2019
Production :
en cours
(premier modèle en 2016)
conception :
Koen Helzel et
Barry Driessen



BIG LEBOWSKI



Thème :

Entrez dans
l'univers du
Dude ! Basé sur
le film de 1998,

THE BIG LEBOWSKI

reprend
totalement le
film (bande
son, scènes,
personnages)
avec un
gameplay
incroyable !

Action : Trois niveaux, un plateau très fourni
(bumpers en boule de bowling, saucer, tapis qui
s'enroule lorsque vous frappez dessus avant d'avaler
la bille, plateau supérieur avec les aventures de la
voiture du dude à fracasser, et même une piste de
bowling sous le plateau principal).



LEGRANDJEU

Le + : Le must : vous
jouez sur Le Tapis du
dude !



Sortie en
Décembre 2019

Design :
par Brain Eddy
et Bob Stevlic



STRANGER THINGS



Thème :

STRANGER THINGS

Revivez la série légendaire et essayez de fermer le portail !

Action : L'ambiance de ce flipper, fidèle à la série, est fantastique ! L'immersion est totale et les missions à accomplir (12 !) reprennent les saisons. Il vous faudra être précis (suivre le compas, retrouver Barbara ou piéger la maison) et rapide aussi face au Demongorgon ! OVNI.

Le + : Les jeux de lumières (parfois en ultraviolet !) et la gueule du Démon, au centre à frapper !



LEGRANDJEU



Sortie :
Sept. 2021
Conception :
Keith Elwin et
Jeremy Packer
pour l'artistique.

GODZILLA



Thème :

GODZILLA apparaît dès 1954 dans un film et séries. Vous incarnez Godzilla et défendez la terre contre l'invasion des Xiliens

Action : Vous devez donc combattre contre une ribambelle de monstres dans des villes différentes en essayant à chaque fois de réaliser le plus de dégâts possibles à travers une multitude de possibilités (tank, rayons, ponts...) Godzilla intègre beaucoup d'éléments de jeu : une bille newton magnétique, des rampes complexes en acier, trois cibles tournantes, un bumper OVNI...

Le + : une réussite visuelle totale sur le graphisme et les animations.



LEGRANDJEU



Sortie :
Janvier 2019
Conception :
John Borg et
Christopher Franchi
pour l'artistique



THE MUNSTERS



Thème :

Série américaine diffusée entre 1964 et 1966 aux Etats-Unis et à partir de 1986 sur Canal+ pour la France. Plongez dans la demeure délabrée au 1313 Mockingbird Lane aux côtés des personnages loufoques et décalés. En effet, à part Marilyn (la nièce), personne ici n'est normal !

Action : Jetez des bidons à Spot le dragon de compagnie qui surgit de la rampe, aidez Herman pour ses transports en corbillard... récupérer les jackpots en dragster avant de tenter le Munsters Madness... The Munsters est très simple et accessible rapidement.

Le + : Très complet, les reprises de la série pour le jeu, la bande son, les couleurs les rampes dont celle qui passe derrière le plateau de jeu en font une réussite totale.



LEGRANDJEU



Sortie :
Juin 2017
Conception :
Steve Ritchie



STAR WARS



Thème :

STAR WARS

reprend la trilogie originelle (Episodes IV, V, VI). Un flipper de Data East de 1992, réalisé par John Borg avait déjà adapté la trilogie.

• **Action :** Ici l'aventure est intense et ardue !

• Il s'agit d'explorer 4 "mondes" avec à chaque fois 3 aventures à réaliser pour valider son ticket vers la destruction de l'étoile noire. On peut également se concentrer sur les Tie Fighter pour engranger bonus, multi-billes ou extaball. Complet (rampes, plusieurs multi-billes, multitudes d'actions et de shoot précis et même un mode vidéo !)

• **Le + :** Star Wars est fidèle (son, extraits, jeu !) à la trilogie permettant une prise en main et jouabilité facile pour les fans .. ou non.





Sortie :

Octobre 1995

Production :

2428 unités

Conception :

Barry Oursler,
Larry DeMar



JACK-BOT

Williams
PINBALL

Thème :

Dernier d'une superbe
trilogie : **PIN-BOT**
(1986) puis **THE**
MACHINE BRIDE
OF PIN-BOT
(1991) . Bienvenue
dans le casino
intergalactique !

• **Action :** De multiples opportunités de tout
• risquer, ou d'opter pour le double ou rien. De
• gros sauts de points, surtout si vous avez de
• la chance en mode Casino Run !
•

• **Le + :** Rampe qui se lève, blocage des
• billes dans les yeux du robot, son et lumière
• digne des plus grands spaces operas ! Ce
• jeu est une perle rare.



LE GRAND JEU

Sortie :

Décembre 1992

Production :

7841 exemplaires

Conception :

John Trudeau et
Kevin O'Connor



CREATURE FROM THE BLACK LAGOON

Williams
PINBALL

Thème :

CREATURE FROM THE BLACK LAGOON est un flipper librement inspiré du film éponyme de 1954. Le Thème est un drive-in des années 1950. Le Flipper est distribué sous licence accordée par Universal Studios. Les graphismes reprennent les différents personnages et la créature du film original.

Action : Ecran DOT, bande son incroyable, la particularité du Creature From The Black Lagoon fait apparaître la créature en 3D grâce à un système d'hologramme et de miroirs.

Le + : Ajouter une multitude de rampes et de missions et partez à la poursuite de la créature !



LE GRAND JEU



Sortie :

Mai 1991

Production :

4 000 exemplaires

Conception :

Ward Pemberton et
Dan Langlois,
Conception graphique
John Youssi

GILLIGAN'S ISLAND

Thème :

Série américaine
(non diffusée en
France) entre
1964 et 1968.

GILLIGAN

est le matelot
gaffeur et fait
partie des 5
naufragés sur
l'île.

Action : **GILLIGAN'S ISLAND** est le premier
Flipper Bally à DOT MATRIX DISPLAY (DMD)
écran qui permet de passer en mode vidéo ou
des animations supplémentaires lors du jeu. Il faut
collecter les fruits ou objets pour fabriquer un potion
et accéder à l'île.

Le + : Une des
particularités est
d'obtenir le multibille
de façon aléatoire
dans le jeu.





Sortie :

Février 1988

Production :

9 408 exemplaires

Conception :

Barry Oursler avec une
conception graphique
de Python Angelo



Thème :

Le parc d'attractions
de Coney Island.

LE CYCLONE est
le deuxième flipper
d'une trilogie sur le
parc d'attraction :

COMET (1985)
et **HURRICANE**
(1991).

Action : La Spook House permet
d'actionner une roue mystère sur le fronton.
OVNI.

Le + : Réputé difficile malgré l'absence
de multi billes, ce flipper ressort carrément
de la trilogie avec ses deux rampes et
multiples combinaisons.



LE GRAND JEU

Barry Oursler avec
une conception
graphique de
Tim Eliot



SPACE STATION

• **Action :** Mission réussie pour Space

« A rendezvous with Pinball Destiny », la Conquête Spatiale !

Action : Mission réussie pour Space Station avec une bande son et des lumières incroyables, la navette spatiale permet avec les rampes de donner des trajectoires différentes sur les “Lock”,

Le + : beaucoup d'objectifs et missions différentes jusqu'à l'ultime "condition green" !



LE GRAND JEU



Sortie :
Mai 1980
Production :
7625 exemplaires
Conception :
Ed Krynski avec des
illustrations de
Gordon Morison



Gottlieb the AMAZING SPIDER-MAN

Thème :

La Bande Dessinée originale Marvel **SPIDERMAN**, l'ensemble des personnages figure sur le plateau et fronton, ami(e)s, proches, ennemis...

Action : **THE AMAZING SPIDERMAN**

- est le premier de la série de flippers System
- 80 de Gottlieb et était le deuxième personnage
- Marvel autorisé par Gottlieb à être représenté
- dans un flipper (le premier étant The Hulk).
-

.....

Le + : Assurez vos tirs de précisions sur les cibles tombantes pour faire grimper votre score !



LE GRAND JEU



SURF CHAMP

Gottlieb

Sortie :

Aout 1976

Production :

1070, 7700 ou 10 070
exemplaires (selon les sources)

Conception :

Ed Krynski avec des
illustrations de
Gordon Morison

Thème :

SURF CHAMP, le
Surf, la glisse, le soleil.
Le Surf Champ est
l'un des jeux les
plus intéressants à
l'époque.

Action : Contrairement à l'idée qu'on peut
se faire au vu du plateau simple et épuré,
ce flipper nécessite beaucoup d'actions et
chemins différents pour réaliser des scores.
OVNI.

Le + : Les cibles remontent (contrairement
aux machines de l'époque), mais en
effectuant plusieurs shoots ou actions.



LE GRAND JEU



BORNES ARCADES



BORNE SCOOTER RADIKAL BIKERS :

Devenez le plus rapide et subtil livreur de Pizza ! Chrono et lutte acharnée contre la concurrence, prenez les raccourcis dans un décor méditerranéen pour servir votre Margherita encore chaude !

BORNES STARS WARS

La plupart des Hits des années 80 ! De Pac Man à Street Fighters en passant par Shinobi ou Double Dragons ! Plus de 5000 jeux disponibles avec un mode de recherche par titre ou par thème.



BABY FOOT

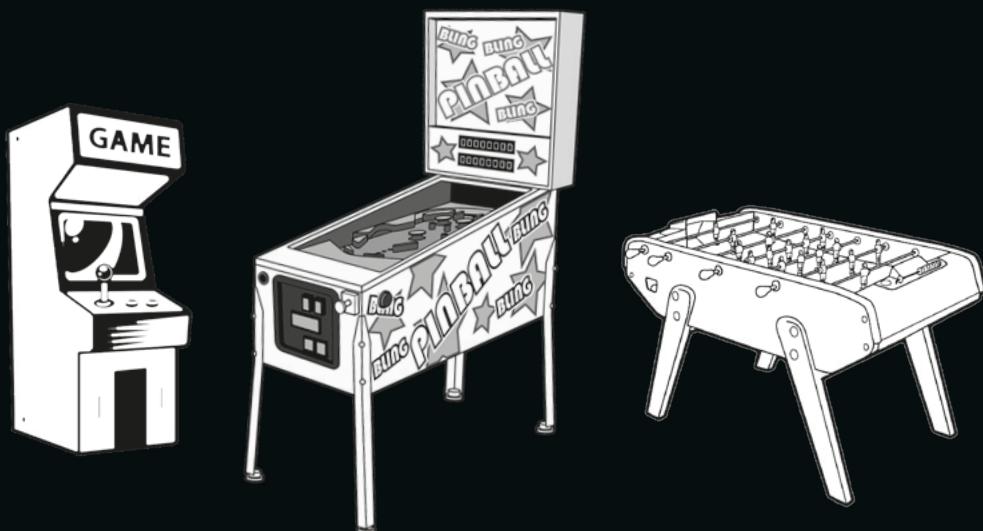


BABY FOOT BONZINI B90

Les sensations du Baby ! Le B90 est une déclinaison du B60 sans monnayeur, son processus de fabrication et ses matériaux sont identiques.



FLIPPER • BORNE ARCADE • BABY FOOT



06 62 73 81 86
www.legrandjeu.fun
f.legrandjeu@gmail.com